

PRZEDMIOTOWY SYSTEM OCENIANIA Z INFORMATYKI W KLASACH IV- VIII

Obszary podlegające ocenie:

Badanie kompetencji ucznia z informatyki odbywa się przy komputerze, dlatego każdy sprawdzian lub test planowany jest jako praktyczny – uczeń wykonuje zadania korzystając z komputera i odpowiedniego oprogramowania; forma zadań nie odbiega od ćwiczeń, które uczniowie wykonują na zajęciach. Sprawdzanie umiejętności dotyczy:

- Rozwiązywania problemów za pomocą komputera,
- Łączenia umiejętności praktycznych z wiedzą teoretyczną oraz znajomości podstawowych metod pracy przy komputerze,
- Znajomości wspólnych dla różnych programów mechanizmów i podstawowych pojęć i metod informatyki,
- Aktywności na lekcjach
- Praca twórcza wykraczają poza zakres programowy (praca własna),
- Udział w konkursach.

Ocenie podlegają:

1. Praca na lekcji.

- Ćwiczenia praktyczne
- Odpowiedź ustna
- Aktywność, systematyczność oraz jakość pracy
- Współpraca w grupie
- Stosowanie zasad bezpieczeństwa i właściwej organizacji pracy oraz higieny na stanowisku komputerowym

- Zainteresowanie tematem lekcji
- Przygotowanie dodatkowych materiałów do lekcji.

2. Kartkówki.

3. Prace podejmowane z własnej inicjatywy.

4. Udział w konkursach i olimpiadach.

W przypadku nieobecności uczeń ma obowiązek zaliczenia zadania w terminie dwóch tygodni od momentu przyścia do szkoły. W przypadku stwierdzenia, że uczeń unika zajęć nauczyciel może wstawić za brak zaliczenia ocenę niedostateczną.

Uczeń ma prawo poprawić każdą niekorzystną dla siebie ocenę w terminie dwóch tygodni (do dziennika wpisujemy ocenę wyższą).

Tryb oceniania:

Rok szkolny dzieli się na dwa semestry a każdy semestr ma dwa śródsesestry. W semestrze uczeń musi otrzymać min. 3 oceny. Oceny bieżące, semestralne, śródroczne i oceny klasyfikacyjne roczne wystawiane są w skali 1 – 6. Wszystkie oceny są jawne.

Oceny cząstkowe mają różną wagę, a w związku z tym ocena semestralna lub roczna musi być średnią otrzymanych ocen.

Forma aktywności	Waga oceny
Sprawdzian	3
Kartówka	2
Odpowiedź ustna	2
Konkursy	4

Aktywność	1
Krótką pracą przy komputerze	2
Dłuższą pracą (problemową)	3
Pracą dodatkową	3
Programowanie	3

Ogólne wymagania na poszczególne oceny:

Ocenę celującą (6) otrzymuje uczeń który:

Posiada szeroką wiedzę informatyczną i stosuje ją w praktyce, umie samodzielnie zdobywać wiedzę z różnych mediów, biegle posługuje się terminologią informatyczną wykazuje inicjatywę rozwiązywania konkretnych problemów w czasie lekcji i pracy pozalekcyjnej, wykonuje z własnej inicjatywy dodatkowe prace, bierze udział w konkursach, wykonuje prace na rzecz szkoły i pracowni.

Ocenę bardzo dobrą (5) otrzymuje uczeń który:

Bardzo dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, bardzo dobrze i poprawnie posługuje się terminologią informatyczną, bardzo dobrze i bezpiecznie obsługuje komputer, samodzielnie rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych, biegle pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

Ocenę dobrą (4) otrzymuje uczeń który:

Dobrze opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, posługuje się terminologią informatyczną, poprawnie i bezpiecznie obsługuje

komputer z pomocą nauczyciela, rozwiązuje problemy wynikające w trakcie wykonywania zadań programowych, pracuje w kilku aplikacjach jednocześnie.

Ocenę dostateczną (3) otrzymuje uczeń który:

W sposób zadowalający opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, zna terminologię informatyczną ale ma trudności z jej zastosowaniem, poprawnie i bezpiecznie obsługuje komputer, nie potrafi rozwiązać problemów wynikających w trakcie wykonywania zadań programowych nawet z pomocą nauczyciela, poprawnie pracuje tylko z jedna aplikacja jednocześnie.

Ocenę celującą (2) otrzymuje uczeń który:

Częściowo opanował umiejętności i wiedzę z zakresu materiału programowego, częściowo zna terminologię informatyczną ale nie potrafi jej zastosować, bezpiecznie obsługuje komputer, zadaną pracę wykonuje z pomocą nauczyciela, ma problemy przy pracy w najprostszych aplikacjach, poprawnie uruchamia komputer i zamyka system, poprawnie uruchamia i zamyka system, poprawnie uruchamia i zamyka proste aplikacje.

Ocenę niedostateczną (1) otrzymuje uczeń który:

Otrzymuje uczeń który nie opanował umiejętności na ocenę dopuszczającą.

Opracowali:

Nauczyciele informatyki

Anna Kumpin

Marek Karasiński

Bogdan Żuchliński